

2023 포천교육지원청 영재교육원 초등학교 3학년 1단계 강의계획서

주제	[초3] 비트브릭, 햄스터봇, 수학 융합프로그램				1단계 프로그램 소개 QR코드	
관련 교과	정보, 수학					
구분	OT	교과활동 (온라인)	교과활동 (오프라인)	합계		
시수	2	21	13	36		

회차	운영 일시	프로그램 내용		방법	비고 (대면장소)
OT	(월)16:00~17:30	개강식	운영 계획 및 규정 안내	원격	자택
1	(월)16:00~18:20	비트브릭	비트브릭 스크래치 이해하기	원격	
2	(월)16:00~18:20		비트브릭 센서 맞추기 (LED, 소리센서, 밝기센서)	대면	포천미래 교육센터
3	(월)16:00~18:20		비트브릭 센서 맞추기 (거리센서, 서보모터, 디씨모터)	대면	
4	(월)16:00~18:20		비트브릭 메이킹(빛나는 고양이)	원격	
5	(월)16:00~18:20		비트브릭 메이킹(수다쟁이 몬스터)	원격	
6	(월)16:00~18:20		햄스터봇	햄스터봇의 기능과 구성 알기	원격
7	(월)16:00~18:20	햄스터봇의 미로 찾기		원격	
8	(월)16:00~18:20	돌고 도는 댄싱 범퍼카		원격	
9	(월)16:00~18:20	그림 그리는 햄스터봇		원격	
10	(월)16:00~18:20	햄스터봇으로 승부차기, 컬링 게임		대면	포천미래 교육센터
11	(월)16:00~19:00	수학	스도쿠를 이해하고 문제 만들기, 루미큐브로 알아보는 수의 연산	대면	

※ 자세한 수업 일정은 추후 확정될 예정입니다.

※ 상기 초등학교 3학년 수업은 분반에 따라 수업의 순서 및 일정이 변동될 수 있습니다.

2023 포천교육지원청 영재교육원 초등학교 4학년 1단계 강의계획서

주제	[초4] 인문 토론, 수·과학, 정보 융합 프로그램				1단계 프로그램 소개 QR코드	
관련 교과	수학, 과학, 인문, 정보					
구분	OT	교과활동 (온라인)	교과활동 (오프라인)	합계		
시수	2	6	28	36		

회차	운영 일시(월,토)	프로그램 내용		방법	비고 (대면장소)
OT	(월)16:00~17:30	개강식	운영 계획 및 규정 안내	원격	자택
1	(월)16:00~18:20	인문 토론	그림책 토론의 목적과 방법 및 주제선정	대면	포천미래 교육센터
2	(월)16:00~18:20		쌍피라미드 토론	대면	
3	(월)16:00~18:20		가치수직선 토론	대면	
4	(월)16:00~18:20		천사-악마 토론	대면	
5	(월)16:00~18:20		원탁 토론	대면	
6	(월)16:00~18:20	수학 * 과학	다빈치 다리 만들기	대면	자택
7	(월)16:00~18:20		트러스 구조 탑 쌓기	대면	
8	(월)16:00~18:20		펜토미노 이해하고 활용하기	원격	
9	(월)16:00~18:20		나는 빅데이터 전문가	원격	
10	(월)16:00~18:20		인공지능 자연 체험학습 떠나기	대면	포천미래 교육센터
11	(토)10:00~13:00	정보	로봇과 함께하는 즐거운 코딩 놀이 (햄스터봇, 드론)	대면	

※ 자세한 수업 일정은 추후 확정될 예정입니다.

※ 상기 초등학교 4학년 수업 일정은 운영 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

2023 포천교육지원청 영재교육원 초등학교 5학년 1단계 강의계획서

주제	[초5] 과학, 수학, 정보 융합 프로그램				1단계 프로그램 소개 QR코드	
관련 교과	수학, 과학, 정보					
구분	OT	교과활동 (온라인)	교과활동 (오프라인)	합계		
시수	2	6	28	36		

회차	운영 일시(월,토)	프로그램 내용		방법	비고 (대면장소)
OT	16:00~17:30	개강식	운영 계획 및 규정 안내	원격	자택
1	(수)16:00~18:20	과학	전기 및 정전기의 발생 원리 이해	대면	포천미래 교육센터
2	(수)16:00~18:20		종이 전구 만들기	대면	
3	(수)16:00~18:20		물구나무 램프 만들기	대면	
4	(수)16:00~18:20		스위치로 ON/OFF 팝업카드 만들기	대면	
5	(수)16:00~18:20		반딧불 전도체 만들기	원격	자택
6	(수)16:00~18:20		실생활 속의 경우의 수와 확률	원격	
7	(수)16:00~18:20	수학	나만의 게임 전략 만들기	대면	포천미래 교육센터
8	(수)16:00~18:20		요트 다이스 게임 진행하기	대면	
9	(수)16:00~18:20		미니빌 보드게임	대면	
10	(수)16:00~18:20		블러핑 보드게임	대면	
11	(토)14:00~17:00	정보	로봇과 함께하는 즐거운 코딩 놀이 (스파이크 프라임, 드론)	대면	

※ 자세한 수업 일정은 추후 확정될 예정입니다.

※ 상기 초등학교 5학년 수업 일정은 운영 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

2023 포천교육지원청 영재교육원 초등학교 6학년 1단계 강의계획서

주제	[초6] 과학, 정보, 수학 융합 프로그램				1단계 프로그램 소개 QR코드	
관련 교과	수학, 과학, 정보					
구분	OT	교과활동 (온라인)	교과활동 (오프라인)	합계		
시수	2	25	9	36		

회차	운영 일시(월,토)	프로그램 내용		방법	비고 (대면장소)
OT	16:00~17:30	개강식	운영 계획 및 규정 안내	원격	자택
1	(수)16:00~18:20	과학	과학과 윤리의 개념 알아보기	원격	
2	(수)16:00~18:20		과학과 토론을 위한 개념 탐구	대면	포천미래 교육센터
3	(수)16:00~18:20		과학토론 1	대면	
4	(수)16:00~18:20		과학토론 2	대면	
5	(수)16:00~18:20		토론한 내용을 바탕으로 보고서 작성하기	원격	
6	(수)16:00~17:30	수학	(수학) 입체도형 알아보기	원격	자택
7	(수)16:00~18:20	정보	HTML 알아보기 1	원격	
8	(수)16:00~18:20		HTML 알아보기 2	원격	
9	(수)16:00~18:20		CSS 알아보기 1	원격	
10	(수)16:00~18:20		CSS 알아보기 2	원격	
11	(수)16:00~18:20		Java Script 알아보기	원격	
12	(수)16:00~17:30	수학	(수학) 다면체 이해하기	원격	

※ 자세한 수업 일정은 추후 확정될 예정입니다.

※ 상기 초등학교 6학년 수업 일정은 운영 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

2023 포천교육지원청 영재교육원 중학교 1~3학년 1단계 강의계획서

주제	[중등] 정보, 수학 융합프로그램				1단계 프로그램 소개 QR코드	
관련 교과	수학, 정보					
구분	OT	교과활동 (온라인)	교과활동 (오프라인)	합계		
시수	2	22	12	36		

회차	운영 일시(월,토)	프로그램 내용		방법	비고 (대면장소)
OT	17:30~19:10	개강식	운영 계획 및 규정 안내	원격	자택
1	(수)17:30~20:00	정보	4차 산업혁명 및 사물인터넷	원격	
2	(수)17:30~20:00		인공지능 개념과 원리 특성 알아보기	원격	
3	(토)14:00~16:30		블록 프로그래밍 언어 기초 다지기	대면	포천미래 교육센터
4	(수)17:30~19:10	수학	인공지능 수학 기초 1	원격	자택
5	(토)14:00~16:30	정보	인공지능 프로그래밍 실습하기	대면	포천미래 교육센터
6	(수)17:30~20:00		나만의 인공지능 프로그램 발표 및 토론	원격	자택
7	(토)14:00~16:30		개발환경과 데이터 이해하기	대면	포천미래 교육센터
8	(수)17:30~20:00		파이썬의 기본 이해하기	원격	자택
9	(수)17:30~20:00		데이터 분석 라이브러리와 시각화	원격	
10	(수)17:30~20:00		데이터 수집 및 탐색과 해석하기	원격	
11	(토)14:00~16:30		프로젝트	대면	
12	(수)17:30~19:10	수학	인공지능 수학 기초 2	원격	자택

※ 자세한 수업 일정은 추후 확정될 예정입니다.

※ 상기 중학교 1~3학년 수업 일정은 운영 상황에 따라 변동될 수 있습니다.